

Sommario

Introduzione	ix
Capitolo 1. Avviare Linux	1
1. Avviare il computer	2
2. Uccidere e resuscitare il Master Boot Record	5
3. Aggirare il boot manager	7
4. Impostare una schermata di avvio bitmap per LILO	10
5. Creare il proprio splash screen per LILO	12
6. Visualizzare uno splash screen per GRUB	17
7. Creare uno splash screen per GRUB	18
8. Vivacizzare l'avvio di Debian	20
9. La grafica nella console	26
Capitolo 2. La console	29
10. Ridefinire le azioni della tastiera	30
11. Dare energia alla console con Macro Music Magic	36
12. Eseguire una cattura dalla linea di comando	40
13. Il prompt di comando a dieta	42
14. Semplificare il cambio di directory	46
15. Colorare i file nel paginatore	48
Capitolo 3. I login manager	52
16. Il cambio utente rapido	53
17. Raddoppiare le schermate di login KDM (KDE)	54
18. Raddoppiare le schermate di login GDM (GNOME)	56

19. Ottenere desktop multipli come farebbe un hacker	57
20. Mettere da parte X11 e usare console di login fantasiose	60
21. Personalizzare il tema di Qingy	67
Capitolo 4. A proposito di X	70
22. Rendere nere le schermate	71
23. Vivacizzare il desktop con puntatori del mouse creativi	72
24. Convertire i temi CursorXP per usarli in Linux	78
25. Usare font per Windows e Mac	80
26. Non perdere più promemoria	84
27. Far sì che le applicazioni aprano finestre di avvertimento	89
28. Potenziare la tastiera con Hotkeys	92
29. Superare Hotkeys con LinEAK	96
30. Accedere a Windows e Mac OS X da Linux	100
31. Eseguire il proprio desktop tramite Internet	103
32. Accedere ai programmi in remoto	106
33. Aggiungere profondità al desktop	109
34. La vista a raggi X sul desktop	111
Capitolo 5. Il desktop KDE	114
35. Konqueror: una finestra aperta su luoghi remoti	115
36. Accedere a sistemi remoti con Konqueror senza password	117
37. Karamba: i vistosi gadget per KDE	121
38. Avviare applicazioni in modi insoliti e meravigliosi	124
39. Script con DCOP	127
40. Creare comandi personalizzati per il menu del pulsante destro di KDE	130
41. Rendere KDE ancora più facile da usare	134
42. Dare profondità alle finestre di KDE	140
43. Bloccare KDE con la modalità chiosco	143
44. Aggiornare KDE con il codice sorgente più recente	146
Capitolo 6. Hack sul desktop GNOME	149
45. Uno sfondo casuale per GNOME	149
46. Potenziare GNOME con i gDesklets	152

47. Creare azioni personalizzate per il menu del pulsante destro di GNOME	154
48. Compilare un desktop GNOME con il codice più recente	157
Capitolo 7. Potenziare i terminali	160
49. Condividere applicazioni e monitor con screen	161
50. Smettere di usare gli switch nella linea di comando del terminale	163
51. La definitiva trasparenza del terminale	166
52. Visualizzare documenti di Microsoft Word in un terminale	168
53. Visualizzare documenti PDF in un terminale	171
54. Visualizzare file di Word e PDF in Mutt	172
Capitolo 8. I programmi desktop	174
55. Ridurre il tempo di avvio di OpenOffice.org	174
56. Leggere l'email di Yahoo! da qualsiasi client di posta	177
57. Criptare la posta	180
58. Organizzare la posta con procmail	185
59. Convertire la mailbox	188
60. Le configurazioni nascoste di Firefox	190
61. Eliminare le noiose pause del browser	193
62. Far funzionare i plugin del browser	195
63. Creare un telefono via Internet	197
64. Divertirsi con la videoconferenza e la cattura del movimento	200
65. Caricare automaticamente catture dello schermo sul Web	203
66. Fare la scansione delle reti wireless	205
67. Mappare il mondo reale	209
68. Collegarsi a una VPN PPTP Microsoft	211
69. Riprodurre formati di media che presentano limitazioni	214
Capitolo 9. Amministrazione e automazione	216
70. Automatizzarsi la vita con cron	216
71. Aggiornare l'orologio via Internet	219
72. Avviare automaticamente applicazioni desktop	221
73. Riavviare automaticamente applicazioni	225
74. Clonare l'installazione di Linux	228

75. Fare il forwarding delle porte tramite SSH	231
76. Controllare le impostazioni dei nuovi utenti	233
77. Farsi inviare avvertimenti via email quando si verificano eventi di sistema	236
78. Creare un login senza password	237
79. Potenziare magicamente il cavo di rete	240
80. Proteggersi dalle applicazioni Windows	241
81. Trasformare un computer in un firewall personalizzato	246
82. Monitorare i collegamenti in Linux con Wavemon	250
83. Fare backup in rete	251
84. Ripristinare Debian dopo un disastro	254
85. Fare il prelinking per migliorare le prestazioni	256
86. Procurarsi il codice sorgente più recente	258
87. Velocizzare le compilazioni	260
Capitolo 10. Il kernel	263
88. Compilare un kernel	263
89. Aggiornare il kernel alla versione 2.6	268
90. Usare CKO per migliorare le prestazioni del desktop	270
91. Regolare il kernel senza ricompilarlo	274
Capitolo 11. Hardware	278
92. Collegarsi a Internet con un cellulare Bluetooth	278
93. Dispositivi USB perfetti con Project Utopia	281
94. Ottimizzare la frequenza di refresh	284
95. Stampare con stampanti non supportate	286
96. Controllare l'energia con ACPI	290
97. Usare un iPod con Linux	292
98. Sincronizzare l'iRiver con Linux	298
99. Migliorare le prestazioni dell'hard disk	301
100. Accelerare i giochi	305
Indice analitico	309